**DOM – Document Object Model ou Modelo de Objetos para Documentos.**

Conjunto de objetos dentro do seu navegador que dá acesso aos componentes internos do seu site.

E ele não funciona no Node.JS o Dom está presente quando estamos rodando JS no navegador

**Árvore Dom:**

**Raiz: Window**

Tudo no Java Script está dentro de um objeto chamado “window” (que quer dizer janela)

Dentro do window nós temos vários outros objetos... 3 deles são “location”, “document”, “history”

**Location: Qual a localização do site (URL), página atual ou anterior.**

**Document: Que é o documento atual (HTML)**

**(HTML) Nós temos dois (“chield (filhos)”) que são head e body**

**Dentro de head (meta, tittle) dentro do body (h1, p, div todos estes são chield “filhos”)**

**History: Que vai guardando de onde você veio para onde vai, facilita a navegação do site.**

**Podemos selecionar esses elementos para navegar nessa árvore DOM.**

**SELECIONANDO:**

**por Marca: getElementByTagName()**

quando utilizamos getElementByTagName() conseguimos selecionar mais de um objeto

var p1 = window.document.getElementsByTagName(‘p’)[0]

window.document.write(‘Aqui está escrito assim: ’ + p1.innerText) ou (p1.innerHtml) usando inner.HTML ele puxa todo o style do <p>

<script>

        var p1 = window.document.getElementsByTagName('p')[0]

        window.document.write('Aqui está escrito assim: ' + p1.innerText)

    </script>

**por ID: getElementsById()**

var d = window.document.getElementById('msg')

        d.style.background = 'green'

        d.innerText = 'Estou aguardando...'

**por Nome: getElementsByName()**

var p1 = window.document.getElementsByTagName('p')[0]

        window.document.write('Aqui está escrito assim: ' + p1.innerText)

        var d = window.document.getElementsByName('msg')[0]

**por Classe: getElementsByClassName()**

var d = window.document.getElementsByClassName('msg')[0]

**por Seletor:**

var d = window.document.querySelector('div#msg')

        d.style.background = 'red'